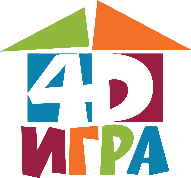
**Игра  
  
"Иван - косарь и звери"**

**Игра**

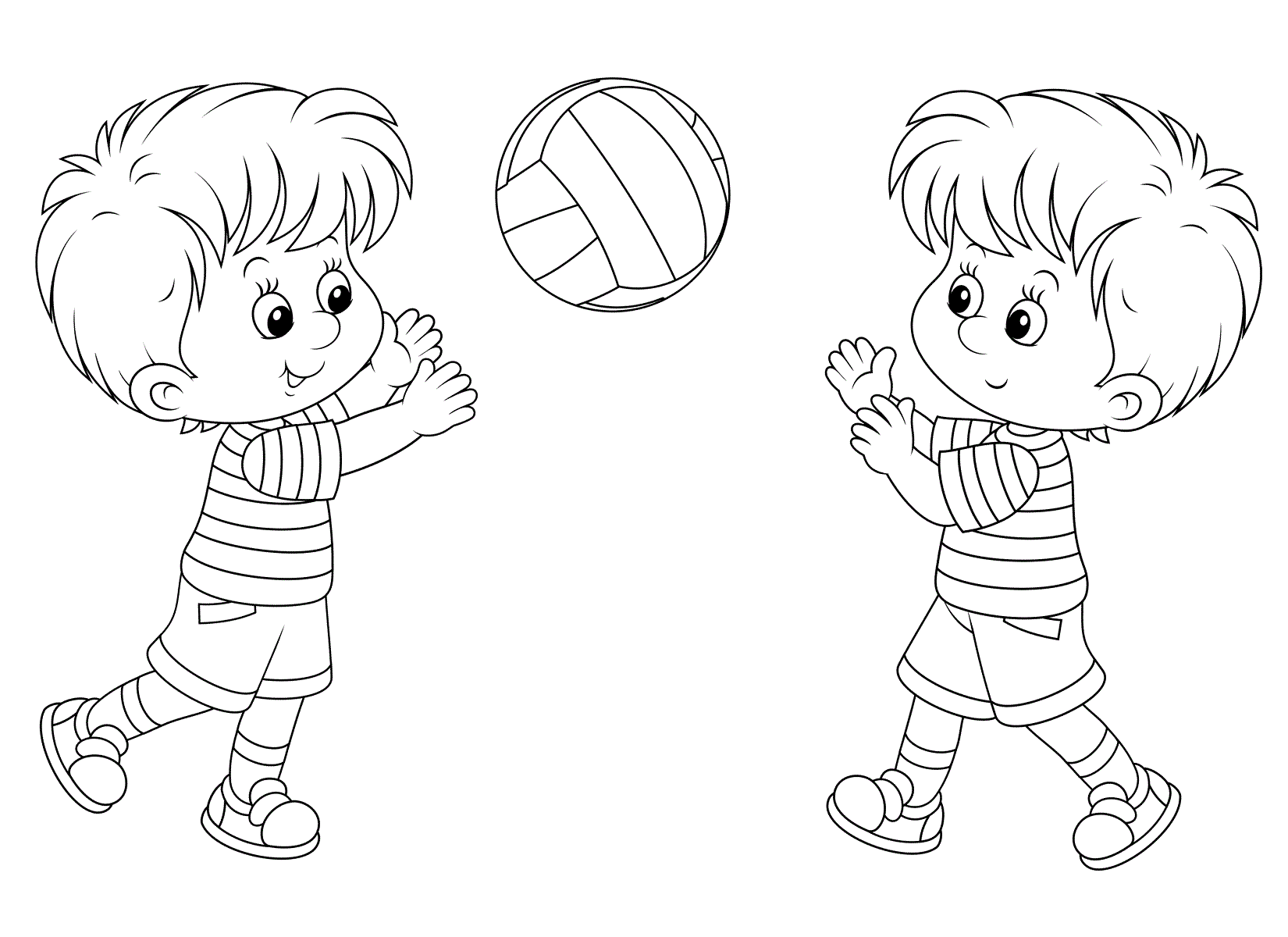
**Дорогие родители! Продолжаем играть в игры проекта «Игра 4D»**

 **ИГРЫ МАЯ**

**1 Игра "Иван - косарь и звери"**

**Возрастная категория:** 5-7 лет.  
  
**Оборудование:** нет.

**Содержание**  
По песне-считалке выбирается Иван-косарь:  
***Иван с косой,  
Не ходи босой,  
А обутый ходи,  
Себе лапти сплети.  
Если будешь ты обут –  
Волки, лисы не найдут,  
Не найдёт тебя медведь.  
Выходи, тебе гореть! –***  
  
Остальные играющие будут различными зверями. Они становятся в круг. *«Иван-косарь»* ходит в кругу и делает движения, как при косьбе.  
*«Звери»* переговариваются с ним:  
***– Иван-косарь, что ты делаешь?  
– Траву кошу.  
– А зачем трава?  
– Коров кормить.  
– А зачем коровы?  
– Молочко доить.  
– А зачем молочко?  
– Сырцы лепить.  
– А зачем сырцы?  
– Охотников кормить.  
– А зачем охотники?  
– В лесу зверей ловить!***  
После слов *«В лесу зверей ловить!»* *«Звери»* быстро разбегаются кто куда, а *«Иван-косарь»* будет их ловить. До кого он дотронется рукой, считается пойманным и садится на скамейку. Игра будет продолжается до тех пор, пока останется один зверь.  
  
**Правила**  
1.Волящий выбирается по считалке.  
2. Игра проводится на просторной площадке, в ней могут участвовать от 3 до 20 человек. Если в игре принимает участие большое количество детей, то допускаются одинаковые названия «зверей»: два медведя, две лисы и т. д.  
3. «Иван-косарь» начинает догонять только после последних слов: «В лесу зверей ловить!» .  
4. Водящий может помочь себе при отгадывании наводящими вопросами к пойманному зверю.  
  
**Усложнение/Упрощение**  
Усложнение: После слов *«В лесу зверей ловить!»* *«Звери»* быстро разбегаются и прячутся. Иван-косарь бежит искать «зверей» и, если находит одного из спрятавшихся, должен отгадать, какой это «зверь». Если отгадает, то пойманный выбывает из игры, а Иван-косарь ищет других спрятавшихся ребят.  
  
**Что развивает игра**Воображение, речь, память.



**2 Игра "Передай мяч"**

**Возрастная категория:** 5-7 лет.  
  
**Оборудование:** Мячи (D=20 см) на треть игроков.

**Содержание**  
У трети играющих мячи в руках. По команде «1,2,3 беги!» игроки бегут и передают мяч в руки других играющих. По команде «Стоп, игра!» останавливаются. Играющие, у которых в руках мяч, выполняют 3 раза подбрасывания мяча вверх.  
  
**Правила**  
Выигрывает тот, кто ни разу не остался с мячом после сигнала.  
  
**Усложнение/Упрощение**  
Мяч можно заменить на другой предмет. Вместо подбрасывания 3 раза присесть. Можно выполнять игру под музыку.  
  
**Что развивает игра**Развивать: ловкость, быстроту реакции, внимание.

**3 Игра "Разбуди Ёжика"**

**Возрастная категория:** 2+.  
  
**Оборудование:** Маска ёжика, цветные обручи, цветные «ключики».

**Содержание**  
На игровой площадке на расстоянии 2-3 м друг от друга раскладывают обручи желтого, синего и красного цвета. Ребята выбирают себе цветной «ключик» от домика-обруча соответственно желтого, синего или красного цветов. Считалкой выбирают «Ёжика». Дети с цветными ключиками стоят в обруче-домике определенного цвета, а "Ежик" на противоположной стороне площадки "спит".  
Педагог читает текст:  
**«Ёжик спит, ёжик спит,  
Носиком сопит.  
А мы с вами погуляем  
И немного поиграем.  
Мы сейчас похлопаем, похлопаем,  
Ножками потопаем, потопаем  
И ёжика разбудим  
Ёжик просыпайся  
И деток догоняй».**  
Дети выходят из обручей, встают в круг и в соответствии со словами выполняют действия: хлопают, топают. «Ёжик» просыпается и догоняет деток.  
  
**Правила**  
Дети убегают в определённый домик-обруч в соответствии с цветом ключика. «Ёжик» выбирает себе замену, а игра начинается сначала.  
  
**Усложнение/Упрощение**  
1) Можно добавить больше упражнений, чтобы разбудить ёжика: прыжки на одной ноге, прыжки на двух ногах и др.;  
2) Можно менять цвета домиков-обручей, добавлять оттенки в зависимости от возраста детей.  
  
**Что развивает игра**Помогает создать хорошее настроение, учит выполнять движения в соответствии с текстом, развивает пространственную ориентировку, сенсорное восприятие.